



Alpine - BBX-F1200 - Amplificador de 4 canales - 4 x 70W a 2 ohmios

Amplificador de 4 canales - 4 x 70W a 2 ohmios

Diseñado para Europa Este nuevo amplificador BBX le ofrece un rendimiento de potencia Alpine a un precio increíble. Estos dos filtros permiten definir los puntos de frecuencia para los rangos de alto, medio y bajo para que coincida con sus altavoces y asegurar una eficiencia óptima. Bass EQ para mejores graves. Rendimiento Con Bass EQ, usted puede maximizar el rendimiento de su sistema y obtener bajos más potentes.

Características

Instalación

Disposición de los Terminales: Ambos-Lados Tapa para Tornillos de Montaje / Cables: Integrada para Cables, Tornillos de Montaje y Terminales

Tipo de Amplificador: Clase-A/B

Diseño de Canales: 4/3/2 Canales

Control Técnico:

Administración de Control Técnico:

Fuente de Alimentación: Fuente de Alimentación CC-CC PWM

Diseño de la Fuente de Alimentación: MOSFET de Potencia

Protección de Corriente: Protección Sobre-Corriente, Sobre-Voltaje y Térmica

Divisor activo: Seleccionable Pasa-Altos / Pasa-Bajos

Indicador de estado led Rojo / Verde

1 Entrada de pre-amplificación

Especificaciones

Potencia Máxima de Salida

Potencia Máxima de Salida: 600WRMS Power Ratings

Por Canal a 4 Ohmios ($\leq 1\% \text{THD} + \text{N}$): 4 x 50W

Por Canal a 2 Ohmios ($\leq 1\% \text{THD} + \text{N}$): 4 x 70W

Puenteado a 4 Ohmios ($\leq 1\% \text{THD} + \text{N}$): 2 x 130W

Ajuste de Sonido

Frecuencia de Cruce (Fijo, OFF/LPF/HPF seleccionable)

Canales 1/2: LP/HP; 50Hz - 500Hz

Canales 3/4: LP/HP; 50Hz - 500Hz

EQ (Ecualizador): Bass EQ

Frecuencia Fija 45 Hz, Q=0.5, Ganancia Seleccionable 0dB a 12dB dB (Solo canales 3/4)

Dimensiones

Base: 330 mm x 52 mm x 240 mm

General

Requisitos de Alimentación: 14,4 (11-16) V C.C.

Sensibilidad de Entrada: 0,2 - 8,0 V (RCA IN)

Respuesta de Frecuencia: 5 Hz - 50 kHz (+ 0,-3 dB)

Impedancia de Altavoz: 4 o 2 Ω

Señal/Ruido: Relación S/R (IHF Ponderado A, Referencia: potencia indicada a 4 Ohmios) 95 dB

Peso: 2,7 Kg





BBX





BBX